



# **DROGOWE PUZLE**

GRA WYKONANA W TECHNOLOGII ADOBE FLASH

MICHAŁ PEKALA

# CEL I ZAKRES PROJEKTU

Celem projektu było zaprogramowanie prostej gry komputerowej mogącej spełniać rolę narzędzia dydaktycznego na lekcjach wychowania komunikacyjnego w szkołach podstawowych.

Cele realizowane w trakcie pisania gry:

- użyteczność gry w procesie uczenia się,
- prostota obsługi i wyglądu gry,
- łatwy dostęp dla każdego użytkownika.



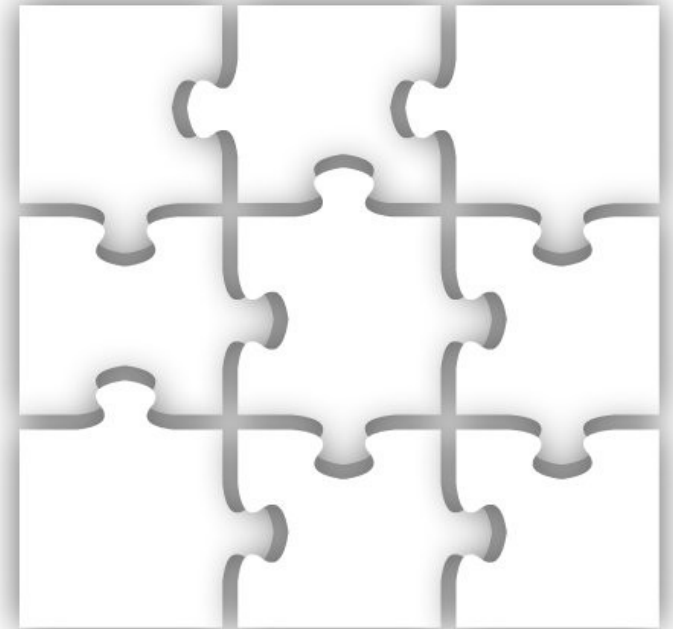
# DROGOWE PUZLE

W trakcie gry użytkownik ma możliwość:

- zapoznać się z wyglądem podstawowych znaków drogowych,
- sprawdzić swoją wiedzę na temat znaków drogowych.

Najważniejsze zalety gry:

- dostosowanie poziomu trudności,
- dynamiczne generowanie układanki,
- baza ponad 35 znaków drogowych,
- dostęp przez przeglądarkę internetową.



# TECHNOLOGIA

Grę zaprogramowano w technologii Adobe Flex 4, za pomocą darmowego oprogramowania: Flex SDK 4, FlashDevelop 3.



Wymagania gry:

- dostęp do Internetu, przeglądarka internetowa,
- Adobe Flash Player 10 lub nowszy.

Pliki graficzne przedstawiające znaki drogowe pobrano ze strony [wikimedia.org](http://wikimedia.org) i znajdują się one w domenie publicznej.



**DEMO**



# MENU GŁÓWNE GRY

## puzzle v.01

Ta gra polega na układaniu obrazów przedstawiających znaki drogowe. Kolejne znaki dobierane są losowo spośród wybranego zestawu. Powodzenia!

Wybierz zestaw obrazków:



znaki  
ostrzegawcze



znaki zakazu



znaki nakazu

Wybierz stopień trudności:



łatwy



średni



trudny

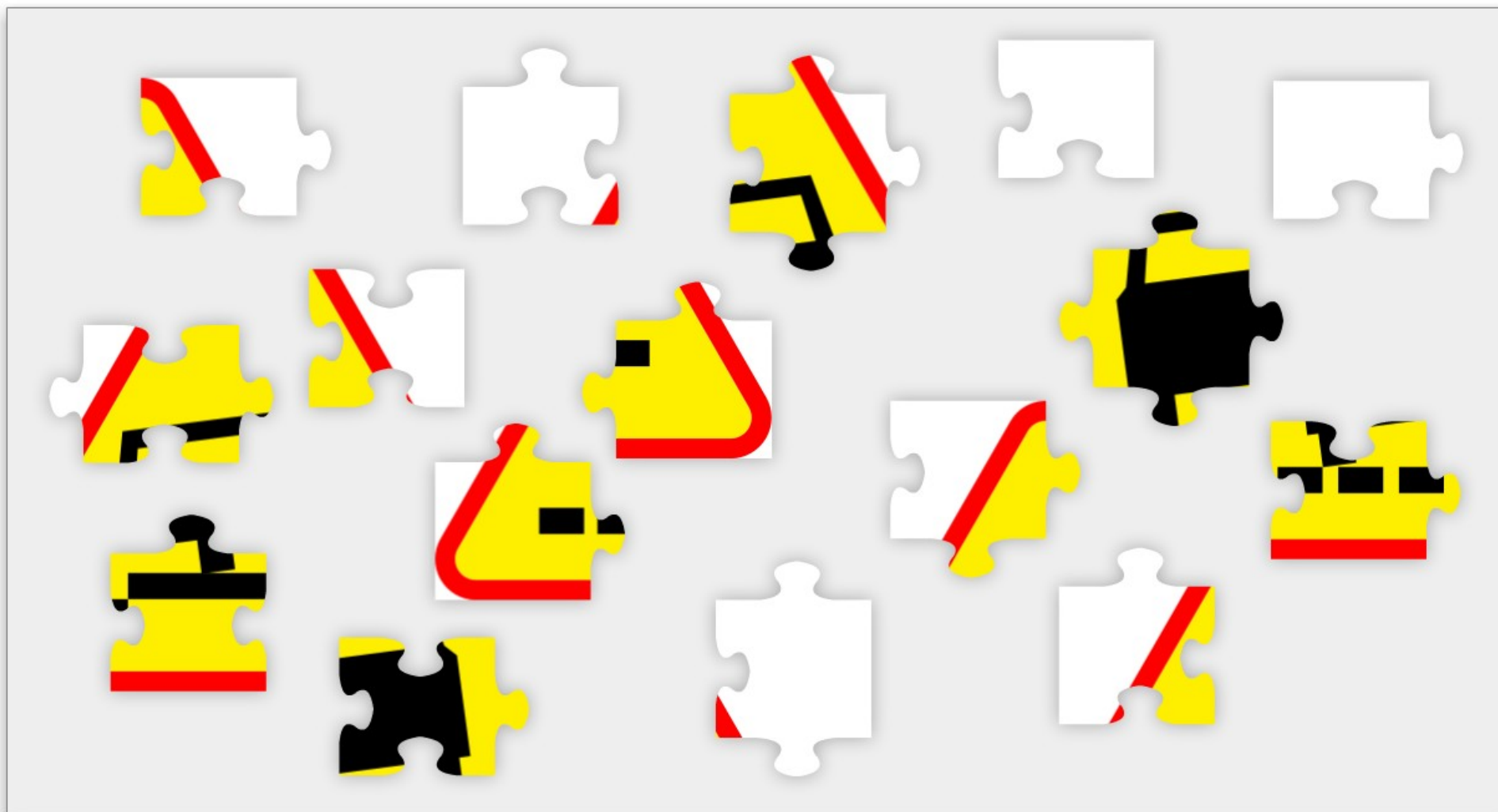
ilość rund:

☐ włącz losowe obracanie puzzli

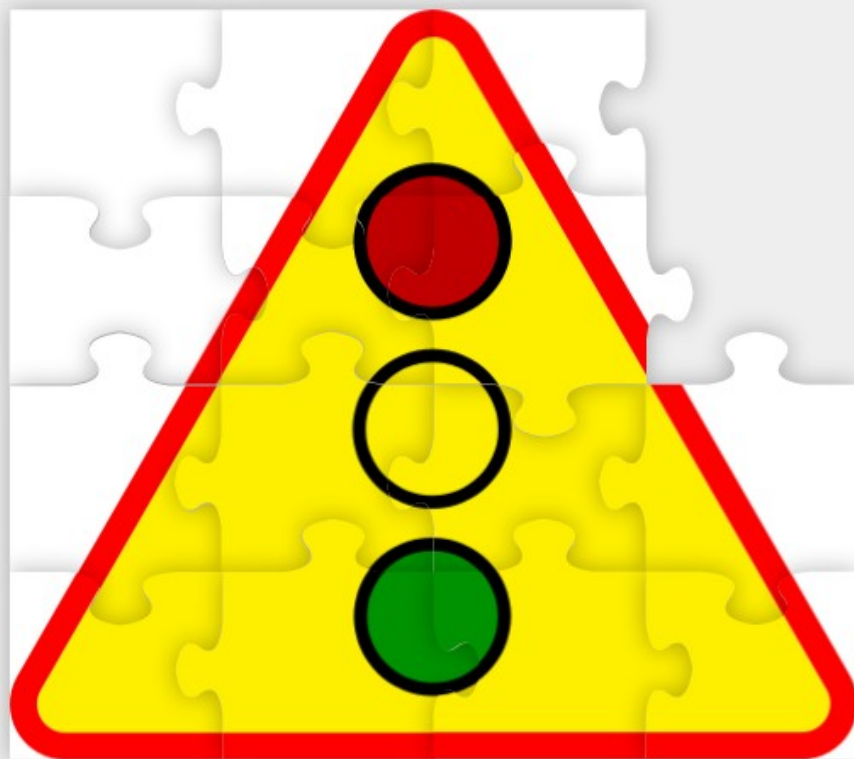
ROZPOCZNIJ GRĘ



# PLANSZA



# PLANSZA



# PYTANIE TESTOWE

## puzzle ułożone!

Jak brzmi nazwa ułożonego przez Ciebie znaku?

Zaznacz prawidłową odpowiedź.

- ☒ nakaz jazdy prosto lub skrętu w prawo
- ☐ nakaz utrzymywania prędkości minimalnej
- ☐ nakaz skrętu w lewo lub w prawo
- ☐ ruch okrężny

Sprawdź odpowiedź

# ZŁA ODPOWIEDŹ



Zła odpowiedź!

Nazwa tego znaku to: zakaz wjazdu rowerów

Rozpocznij grę od początku

# UKOŃCZENIE GRY




Rozwiązałeś poprawnie wszystkie  
zestawy puzzli. Gratulacje!

Rozpocznij grę od początku

# PLAN ROZWOJU APLIKACJI

- rozbudowa aplikacji o nowe moduły,
- dodanie nowych rodzajów zadań,
- przepisanie gry do JavaScript i HTML 5,
- napisanie aplikacji serwerowej,
- wydanie gry na zasadach wolnego oprogramowania.



**DZIĘKUJĘ  
ZA UWAGĘ**